

Política tecnológica juvenil del Boys & Girls Club of Greater Nashua

Actualizado en diciembre de 2023

Política de Uso Responsable de la Tecnología

Uso de miembros del club:

Antes de que a un miembro se le permita usar el equipo tecnológico del Club o su dispositivo personal, tanto el miembro como su padre/tutor deberán leer y firmar la Política de uso aceptable de la tecnología y devolverla al Club. Según la Política de uso aceptable de la tecnología, se aplicarán los siguientes principios relevantes:

Los dispositivos del Club incluirán todas y cada una de las tecnologías y dispositivos existentes y/o emergentes propiedad del Club que puedan tomar fotografías, reproducir y grabar audio o video, ingresar texto, cargar y descargar contenido y/o medios y transmitir o recibir mensajes o imágenes.

Los dispositivos de propiedad personal incluirán todas y cada una de las tecnologías y dispositivos existentes y/o emergentes de propiedad de los miembros que puedan tomar fotografías, reproducir y grabar audio o video, ingresar texto, cargar y descargar contenido y/o medios y transmitir o recibir mensajes o imágenes.

Los propósitos del club incluirán actividades del programa, desarrollo profesional, comunicación con expertos y/o compañeros del club, tareas y actividades del club. Se espera que los miembros actúen de manera responsable y reflexiva al utilizar los recursos tecnológicos. Los miembros tienen la responsabilidad de consultar con el personal cuando no están seguros de la permisibilidad de un uso particular de la tecnología antes de iniciar su uso.

Uso autorizado: Se permite el uso de dispositivos del Club y dispositivos de propiedad personal durante los horarios aprobados del Club para fines del Club y en ubicaciones aprobadas únicamente. El Club prohíbe expresamente el uso de dispositivos del Club o dispositivos de propiedad personal en vestidores, baños y otras áreas donde exista una expectativa de privacidad.

Ubicaciones Aprobadas:

- Centro de Aprendizaje Temprano: No será necesario el uso de tecnología personal en el Centro de Aprendizaje Temprano.
- Casa club: cuando lo consideren apropiado únicamente los miembros del personal (por ejemplo, para jugar un juego estructurado que implique el uso de un dispositivo personal).
- Teen Center: El único dispositivo personal permitido es un teléfono celular, el cual deberá usarse en la sala de juegos.

Uso apropiado: Los miembros no pueden usar ninguna tecnología para acosar, amenazar, degradar, humillar, intimidar, avergonzar o molestar a sus pares u otras personas en su comunidad. Cualquier uso inapropiado de un Club o dispositivo de propiedad personal, según lo determine el personal del Club, puede dar lugar a medidas disciplinarias que incluyen, entre otras, la confiscación del dispositivo, la suspensión inmediata del Club, la terminación de la membresía u otras acciones disciplinarias que se determinen apropiadas para las políticas disciplinarias existentes del Club, incluida, si corresponde, la remisión a las autoridades locales.

Monitoreo e inspección: Boys & Girls Club of Greater Nashua se reserva el derecho de monitorear,

inspeccionar, copiar y revisar cualquier dispositivo de propiedad personal que se traiga al Club. Los padres/tutores serán notificados antes de que se lleve a cabo dicha inspección y podrán estar presentes, a su elección, durante la inspección. Los padres/tutores pueden negarse a permitir dichas inspecciones. Si es así, es posible que se le prohíba al miembro traer dispositivos de propiedad personal al Club en el futuro.

Pérdidas y daños: los miembros son responsables de mantener sus dispositivos consigo en todo momento. El personal no es responsable de la seguridad y el estado del dispositivo personal del miembro. Además, el Club no es responsable de la pérdida, daño, mal uso o robo de cualquier dispositivo de propiedad personal traído al Club.

Los miembros deben ser conscientes de la idoneidad de las comunicaciones cuando utilizan el Club o dispositivos de propiedad personal. Se prohíbe la comunicación inapropiada en cualquier mensaje público o privado, así como en el material publicado en línea. La comunicación inapropiada incluye, entre otros, lo siguiente:

- Lenguaje o imágenes obscenos, profanos, lascivos, vulgares, groseros, incendiarios, amenazantes o irrespetuosos escritos, publicados o hablados por los miembros;
- Información que podría causar daño a un individuo o a la comunidad del Club o crear el peligro de alteración del entorno del Club;
- Ataques personales, incluidos ataques perjudiciales o discriminatorios;
- Acoso (actuar persistentemente de una manera que angustia o molesta a otra persona) o acecho de otros;
- Publicar, a sabiendas o imprudentemente, información falsa o difamatoria sobre una persona u organización; o
- Comunicación que promueva la destrucción de propiedad, incluida la adquisición o creación de armas u otros dispositivos destructivos.

Si se le dice a un miembro que deje de enviar comunicaciones, ese miembro debe cesar la actividad inmediatamente.

Acoso cibernético: los miembros no pueden utilizar ninguna tecnología para acosar, amenazar, degradar, humillar, intimidar, avergonzar o molestar a sus compañeros u otras personas de su comunidad. Este comportamiento es el ciberacoso, que se define como el acoso que se lleva a cabo utilizando tecnologías y dispositivos emergentes. Cualquier acoso cibernético que se determine que altera la seguridad y/o el bienestar del Club, los miembros del Club, el personal del Club o la comunidad está sujeto a medidas disciplinarias.

Ejemplos de acoso cibernético incluyen, entre otros:

- Mensajes de texto, correos electrónicos o comentarios acosadores, amenazantes o hirientes en las redes sociales.
- Rumores enviados por correo electrónico o publicados en sitios de redes sociales.
- Imágenes, vídeos, sitios web o perfiles falsos vergonzosos.

Los miembros no pueden intentar obtener acceso no autorizado a la red del Club ni a ningún otro sistema informático a través de la red del Club. Esto incluye intentar iniciar sesión a través de la cuenta de otra persona o acceder a los archivos de otra persona. Los miembros no pueden utilizar la red del Club para participar en ningún acto ilegal, incluidos, entre otros, organizar la compra o venta de alcohol, tabaco u otras drogas; participar en actividades delictivas; o amenazar la seguridad de otra persona. Los miembros no pueden realizar intentos deliberados de alterar el sistema informático o destruir datos mediante la difusión de virus informáticos.

Monitoreo e inspección: Boys & Girls Club of Greater Nashua se reserva el derecho de monitorear, inspeccionar, copiar y revisar archivos almacenados en dispositivos o redes propiedad del Club. Además, Boys & Girls Club of Greater Nashua se reserva el derecho de inspeccionar y/o revisar los dispositivos de propiedad personal que se traigan al Club.

Los padres/tutores serán notificados antes de que se lleve a cabo dicha inspección y podrán estar presentes, a su elección, durante la inspección. Los padres/tutores pueden negarse a permitir dichas inspecciones, pero es posible que se le prohíba al miembro traer dispositivos de propiedad personal al Club en el futuro.

Acceso a Internet: Los dispositivos de propiedad personal utilizados en el Club deben acceder a Internet a través de la red inalámbrica de contenido filtrado del Club y no se les permite conectarse directamente a Internet a través de una red telefónica u otro proveedor de servicios de contenido. Boys & Girls Club of Greater Nashua se reserva el derecho de monitorear la comunicación y el tráfico de Internet, y de administrar, abrir o cerrar el acceso a sitios web, portales, redes u otros servicios en línea específicos. Los miembros deben seguir los procedimientos del Club para acceder al servicio de Internet del Club.

Pérdidas y daños: los miembros son responsables de mantener sus dispositivos personales con ellos en todo momento. El personal no es responsable de la seguridad y/o condición del

dispositivo personal del miembro. Además, el Club no será responsable de la pérdida, daño, mal uso o robo de cualquier dispositivo de propiedad personal traído al Club.

Notificación y responsabilidad de los padres: si bien la Política de uso aceptable de tecnología de Boys & Girls Club of Greater Nashua restringe el acceso a material inapropiado, es posible que no siempre sea posible supervisar el uso de Internet. Debido a la amplia variedad de material disponible en Internet, es posible que algunos materiales no se ajusten a los valores particulares de los miembros y/o sus familias. Debido a esto, no se considera práctico que Boys & Girls Club of Greater Nashua monitoree y haga cumplir una amplia gama de valores sociales en el uso de Internet por parte de los estudiantes. Si los padres/tutores no quieren que los miembros accedan a información más allá del alcance de la Política de uso aceptable de la tecnología, deben indicar a los miembros que no accedan a dichos materiales.

Ciudadanía digital: los miembros del club deberán comportarse en línea de una manera que esté alineada con el Código de conducta del Boys & Girls Club of Greater Nashua. Las mismas reglas y pautas que se espera que los miembros sigan fuera de línea también se seguirán cuando estén en línea. Si un miembro se comporta en línea de una manera que viole el Código de Conducta de Boys & Girls Club of Greater Nashua, ese miembro deberá enfrentar la misma política disciplinaria y las mismas acciones que enfrentaría si su comportamiento hubiera ocurrido dentro del entorno físico del Club.

Tecnología propiedad y operada por el club: se espera que los miembros sigan las mismas reglas y pautas al utilizar la tecnología propiedad del club. La tecnología y los sistemas del Club son propiedad del Club, están destinados a ser utilizados para los fines del Club y deben usarse durante los horarios aprobados con la supervisión adecuada. Los miembros del Club nunca accederán ni utilizarán la tecnología o los sistemas del Club sin aprobación previa.

Capacitación en ciudadanía digital y seguridad tecnológica: todos los miembros que deseen utilizar un dispositivo o equipo de Boys & Girls Club deberán completar con éxito una capacitación en ciudadanía digital y seguridad tecnológica proporcionada por BGCA. Esta capacitación es obligatoria para todos los miembros anualmente.

Uso de tecnología:

A los miembros del club no se les permitirá usar sus dispositivos personales a menos que un miembro del personal lo considere apropiado. Si un miembro del Club utiliza su dispositivo personal durante un horario no autorizado, un miembro del personal le pedirá que lo guarde. Si se niegan a guardarlo, se notificará la situación a un padre/tutor, un miembro del personal confiscará el dispositivo y lo llevará a la oficina principal hasta que lo recojan. Si el miembro del Club continúa negándose a entregar su dispositivo al personal, puede resultar en la pérdida de privilegios del programa y en acciones disciplinarias adicionales, incluida la suspensión del programa.

Lista de sitios web aprobados:

- Codigos
 - Scratch.mit.edu
 - Code.org
 - Codecombat.com
 - Arcade.makecode.com
 - Codehs.com
 - Code.irobot.com
 - Vidcode.com
- Musica
 - Buttonbass.com
 - Incredibox.com
 - Patatap.com
 - Sampulator.com
 - Soundtrap.com
 - Musiclab.chromeexperiments.com
- Diseno grafico
 - Canva.com
 - Picsart.com
 - Weavesilk.com
 - Graffiti-empire.com
 - Piskleapp.com
 - Bomomo.com
 - Flamingtext.com
- Animacion & Filmacion
 - Wickeditor.com
 - Storyboardthat.com
 - Brush.ninja
 - Capcut.com
- Fotografia
 - Photopea.com
 - Pixir.com
 - Fotor.com
- Diseno de paginas web

- [Webflow.com](https://www.webflow.com)
 - [Wix.com](https://www.wix.com)
 - [Wordpress.com](https://www.wordpress.com)
- **Diseno 3D & Video Juegos**
 - [Tinkercard.com](https://www.tinkercard.com)
 - [Vectary.com](https://www.vectary.com)
 - [Stephaneginier.com/sculptgl/4flowlab.io](https://www.stephaneginier.com/sculptgl/4flowlab.io)
 - [Gdevelop.io](https://www.gdevelop.io)
- **Otros**
 - [MyFuture.net](https://www.myfuture.net)